



ОСНОВНО УЧИЛИЩЕ "ИВАН ВАЗОВ", с.КОСТИНО , общ. КЪРДЖАЛИ

Директор:.....
/Стоил Янев /

ТЕМАТИЧЕН РАБОТЕН ПЛАН

ИУЧ

Информационни технологии

3 клас

хорариум часове
седмично : 0,5 часа
годишно :32 часа



издателство : Нова звезда

*учебно помагало "Информационни технологии" - 3 част
и софтуерен пакет Comenius Logo*

2018 - 2019 учебна година

Изготвил:.....

/Джемиле Мустафа/

I. ОБЩО ПРЕДСТАВЯНЕ НА УЧЕБНАТА ПРОГРАМА

Хорариум часове по учебен план:

0,5 час седмично - 32 часа годишно.

Обучението по „Информационни технологии”(ИТ) в началните класове има пропедевтичен характер и е насочено към овладяване на основни знания, умения и отношения. То се осъществява на основата на съвременни компютърни системи и подходящо за възрастта на учениците програмно осигуряване.

Учебното съдържание за I-IV клас по ИТ е представено чрез очакваните резултати по обобщените теми за всяко от четирите ядра, определени чрез държавните образователни изисквания: „Компютърна система”, „Информация и информационни дейности”, „Електронна комуникация”, „Информационна култура”.

През третата година от обучението по ИТ освен съдържанието от ядрата на ДОИ „Компютърна система” и „Информация и информационни дейности” се добавя и ядрото „Електронна комуникация”.

Учебната програма по ИТ ИУЧ в III клас е ориентир при интегриране на ИТ в обучението по останалите учебни предмети и в същото време се използва за разширяване и надграждане на вече придобити представи и умения в съответствие с Държавните образователни изисквания за учебното съдържание по информационни технологии.

В процеса на обучение се обогатяват представите на учениците за компютъра като техническо устройство и основните части на компютърната система, разширяват се уменията за използване на програми за обработка на графика, звук и текст при изпълнение на достъпни учебни задачи.

II. ЦЕЛИ НА ОБУЧЕНИЕТО В ИУЧ ПО ИТ В III КЛАС.

В обучението по ИТ на практическа основа се реализират следните цели:

1. Да се развият умения за работа с компютърни системи и информационни технологии.

2. Да се изгради начална представа за същността на основните информационни дейности и тяхното предназначение на практическа основа.

3. Да овладява практически умения за използване на приложни програми.

4. Да се познават и спазват основни здравни и етични правила при работа с компютър.

5. Да се стимулира позитивно отношение и желание за работа с компютър.

III .ОЧАКВАНИ РЕЗУЛТАТИ ОТ ОБУЧЕНИЕТО ПО ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ В ТРЕТИ КЛАС

В резултат на обучението учениците трябва:

- Да умеят да въвеждат текстова информация от клавиатурата
- Да познават основните характеристики на символите
- Да умеят да придвижват текстовия курсор, използвайки мишка и клавиатура
- Да владеят обработката на текст на ниво изтриване и вмъкване на отделни символи
- Да могат да съхраняват, зареждат и отпечатват текстова информация
- Да познават основните средства за възпроизвеждане и създаване на звук
- Да разпознават и моделират основните характеристики на звука
- Въвежда изречения и кратки текстове чрез препис;
- Умее да въвежда текстова информация чрез клавиатурата на ниво изречение и кратък текст
- Разпознава и назовава различни носители на информация
- Спазва определена последователност от стъпки при управлението на компютъра;

IV. МЕТОДИЧЕСКИ УКАЗАНИЯ ПО ПРИЛАГАНЕТО НА УЧЕБНАТА ПРОГРАМА

За успешното прилагане на учебната програма по ИТ е необходимо да се определят практически задачи, подходящи за възрастта, значими за децата и тяхното ежедневие. На тази основа се формират необходимите информационни знания и умения и се въвеждат подходящите термини и понятия на български език. Необходимо е понятията да се възприемат от съдържателната им страна, а съответните термини да се употребяват правилно в контекста. Новите понятия се

формират и усвояват в хода на разнообразни практически дейности. На учениците не се дават конкретни определения и не се изисква тяхното възпроизвеждане.

В обучението се използват подходи, които правят ученето интересно и привлекателно.

Обучението се провежда в специализиран компютърен кабинет при спазване на изискванията за безопасност, хигиена и ергономия.

При техническа невъзможност, учениците да изпълнят част от заложените дейности в учебната програма, занятието се провежда под формата на демонстрация от страна на учителя.

V. СПЕЦИФИЧНИ МЕТОДИ И ФОРМИ ЗА ОЦЕНЯВАНЕ НА ПОСТИЖЕНИЯТА НА УЧЕНИЦИТЕ ПО ИНФОРМАЦИОНИ ТЕХНОЛОГИИ В III КЛАС.

Оценката на знанията и уменията на учениците от III клас по ИТ се осъществява с качествени и количествени показатели и съобразно с постигнатите очаквани резултати по обобщени теми на ниво учебна програма. Тя следва да отчита входното ниво и индивидуалните постижения на ученика.

В трети клас приоритетно се оценяват уменията на учениците на основата на постигнат краен продукт от практическа дейност, като се взема предвид реалното им поведение по време на работа с ИТ. Отчитат се изпълнението на възложената практическа задача, подбора на средствата, наличието на индивидуално решение в процеса на реализация.

ГОДИШЕН ТЕМАТИЧЕН ПЛАН НА ЧАСОВЕТЕ ПО УЧЕБНАТА ПРОГРАМА ИУЧ " ИНФОРМАЦИОННИ ТЕХНОЛОГИИ "

*3 клас - 2018/2019 учебна година
с учебно помагало "Информационни технологии" - 3 част
и софтуерен пакет Comenius Logo*

| № | Дата | Тема | Програма | Учебни задачи |
|----|------|---|--------------|--|
| 1 | | Графичен проект "Море" | "Картини " | Актуализиране на уменията на зареждане на програмата.Контриране на образи .Работа с галерията от образи. |
| 2 | | Комбиниране на информация-проект "Дядо и ряпа".Създаване на образите на героите | Image editor | Работа с Image editor.Отваряне на образ от библиотеката.Оцветяване.Запазване. |
| 3 | | Комбиниране на информация-проект "Дядо и ряпа".Създаване на приказка. | "Приказки" | Настройки на шрифта.Вмъкване на образи. Запазване. |
| 4 | | Комбиниране на информация-проект "Дядо и ряпа".Отпечатване на приказка. | "Приказки" | Зареждане на файл . Обработка на текст .Работа с принтер. |
| 5 | | Работа с компактдиск. Проект "Секира и търнокоп". | | Поставяне на диск .Разглеждане на съдържание . Работа с папки и видео файл. |
| 6 | | Работа с текст - характеристики на текста | "Текст" | Въвеждане на текст чрез препис . Характеристики на шрифта - шрифт , стил ,размер. |
| 7 | | Въвеждане на текст "Езикът на приборите " | MS Word | Запознаване с MS Word.Стартиране и работен екран.Основни правила. |
| 8 | | Форматиране на текст | MS Word | Отваряне на файл. Маркиране на текст с клавишна комбинация . Форматиране . |
| 9 | | Конструирание с оцветяване.Графичен проект " Спорт" | "Картини " | Конструирание .Работа с галерия .Запазване на файл и работа с принтер. |
| 10 | | Работа с компактдиск .Проект " Моята | | Поставяне на диск. Разглеждане .Работа с |

| | | | | |
|----|--|---|-------------------------|--|
| | | родина". | | папки и графичен файл. |
| 11 | | Комбиниране на информация. Проект "Моята родина". | Слайд шоу | Актуализиране на умения .Зареждане на екрана със снимка от компакт диска.Представяне на презентация. |
| 12 | | Анимация и видео.Проект "Коледна елха" | Image editor | Използване на инструменти от програмата.Създаване и запазване на образ.Копие. |
| 13 | | Комбиниране на информация. Проект "Коледна елха" | "Кино" | Зареждане на фон, анимирани образи.Работа с галерия. |
| 14 | | Работа с текст. Проект"Нова година"- поздравителна картичка. | MS Word | Отваряне , въвеждане на текст под самодиктовка.Работа с принтер. |
| 15 | | Работа със звук . Запис на звук .Проект "Индианци " | "Миксове", "Звуци" | Запис на звук .Прослушване ,съхраняване,озвучаване. |
| 16 | | Работа със звук.Изработване на художествен надпис.Проект "Обява " | MS Word | Запознаване с Word Art.Настройки на художествен надпис - редактиране и форматиране. |
| 17 | | Работа с текст. Вмъкване на картина в текст .Проект "Обява " | | Отваряне на готов файл .Работа с клип арт. |
| 18 | | Интернет . Разглеждане на уеб сайт. | Internet explorer | Стартиране и работен екран.Въвеждане на адрес. |
| 19 | | Компютърна графика - конструиране с оцветяване.Подготовка на фон за комикс. Проект "Дядо и ряпа". | "Картини " | Създаване и запазване на фон за комикс. |
| 20 | | Комбиниране на информация. Комикс "Дядо и ряпа". | "Комикси" | Създаване и запазване на комикс .Поставяне на фон, герои и реплики. |
| 21 | | Интернет . | Internet explorer | Отваряне и обхождане на сайт. |
| 22 | | Работа с текст. Проект " Осми март" - картичка за мама | MS Word | Отваряне на готов текстов файл . Въвеждане на текст под самодиктовка. |
| 23 | | Рисуване със свободна ръка . Проект "Букет с цветя " | Графичен редактор Paint | Стартиране и работен екран.Работа с инструменти.Запазване |

| | | | | |
|----|--|--|-------------------------------|--|
| | | | | на файл в My pictures |
| 24 | | Работа с текст . Въвеждане на текст .Проект "Меню" | MS Word | Въвеждане на текст .Работа с диск. Работа с Word art. Запазване. |
| 25 | | Работа с текст . Форматиране на текст. Проект "Меню" | MS Word | Форматиране на текст.Работа с clip art . Запазване. |
| 26 | | Работа с графичен редактор Paint.Инструменти за изчертаване.Проект " Пейзаж" | Графичен редактор Paint | Работа с инструмент на крива линия,овал и запълване на изображението с цвет.Запазване на графичен файл. |
| 27 | | Въвеждане на нотен текст . | "Пиано" | Запознаване с програмата "Пиано".Въвеждане,прос лушване и съхранение на нотен текст. |
| 28 | | Интернет . Работа със справочна система . | Internet explorer | Работа със справочната система на МОН.Регистрация за участие в он-лайн състезание по ИТ. |
| 29 | | Проект за анимационен филм "Случка на село"- сюжет за анимационен филм. | "Миксове" | Избор на ресурси.Запис на звук. |
| 30 | | Проект за анимационен филм "Случка на село"- подготовка на ресурси. | "Мерлин" Image editor | Конструирание на обекти.Работа с Image editor.Запис. |
| 31 | | Проект за анимационен филм "Случка на село"- подготовка на ресурси. | "Картини" "Мерлин" | Създаване на фон за сцената на филма. |
| 32 | | Проект за анимационен филм "Случка на село"- анимационен филм | "Кино" | Зареждане на фона.Избор на образи Добавяне на образи от външен носител на информация.Добавяне на звук,анимация.Запис.Пр едставяне пред публика. |
| | | | | |